

## Equipa Portuguesa obteve 1º lugar no RoboCup'2015

A equipa “botnroll.com Soccer Team”, liderada por José Cruz (botnroll.com) e composta por Tiago Ribeiro (aluno do MIEEIC), Inês Ribeiro (aluna da Escola Secundária Francisco de Holanda), António Ribeiro (aluno da Escola Básica João de Meira) e Inês Garcia (aluna do MIEEIC), obteve o honroso primeiro lugar de Superteam em futebol robótico júnior (Open League) no RoboCup 2015, que se realizou nos últimos dias em Hefei, China.

A equipa da UMinho conquistou, também, o merecido prémio Inovação do ano e duas menções honrosas de “Melhor Design” e de “Melhor espírito do RoboCup2015”.



botnroll.com Soccer Team – António Ribeiro, Inês Garcia, Tiago Ribeiro, Inês Ribeiro e José Cruz

O campeonato internacional de robótica RoboCup2015, decorreu entre o dia 17 e 23 de Julho. Foram 16 equipas de todo o mundo que competiram para mostrar a sua qualidade. Entre os dezasseis foram sorteadas 4 superteams, cada uma com quatro equipas de diferentes países. As provas de soccer superteam são jogos de futebol robótico em que quatro robôs defrontaram outros quatro num campo de 6 metros por 4 metros.

A equipa de Portugal competiu ao lado da Austrália, da Eslováquia e de Taiwan.

Cada robô da superteam ficou responsável por uma posição do campo, o robô da Eslováquia era o defesa, o da Austrália o médio, o de Taiwan o atacante e o Português o guarda-redes.

A equipa portuguesa assumiu o comando de defender as redes, e foi considerado o melhor guarda-redes do RoboCup2015, onde já era conhecido como “Casillas”. A equipa de Portugal foi a que menos golos sofreu na competição.

No primeiro jogo, a superteam defrontou o Irão, o Canadá, a Alemanha e o Egipto onde ganhou por 8-2. De seguida jogou com o Brasil, a Áustria, a Itália e os EUA e mais uma vez ganhou por 2-1.

No último jogo a superteam jogou contra o México, Macau, Alemanha e Japão. Foi um jogo muito renhido e intenso mas a equipa dos portugueses triunfou, ganhando 1-0.



Superteam LTR – Austrália, Portugal, Taiwan e Eslováquia



Esta participação não teria sido possível sem o apoio das seguintes entidades **botnroll.com**, **3DM**, **Cotesi - Companhia de Têxteis Sintéticos, S.A.**, e **Universidade do Minho**.